

# Bowling Vereniging Veghel

Opgericht 27 Mei 1975

Dr.W.Dreesstraat 17  
5463 BH VEGHEL  
Bank: Coop.Rabobank Veghel-Erp UA  
Rek. Nr. 16.33.77.871



## Bowling Vereniging Veghel

### Huisleague Reglement

#### PARAGRAAF 1. ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET.

##### Artikel 1.

1. Onder huisleagues worden bowling competities verstaan, die door de bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van het N.B.F.-Sport-Reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleague-reglement is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkene zelf.

##### Artikel 2.

1. HANDICAPBASIS : Indien de league(s) wordt(en) gespeeld op basis van handicap, dan is de handicapbasis het hoogste gemiddelde van een der ingeschreven spelers, behaald in het vorige seizoen, naar boven afgerond op een geheel tiental, tenzij het bestuur anders bepaalt.
2. HANDICAP: Dit is de handicapbasis minus het op een heel getal afgeronde persoonlijke gemiddelde. Hiervan krijgt men 90% als handicap toegekend. De maximale handicap bedraagt 72. De handicap wordt berekend over alle gespeelde games en wordt opgeteld bij de scratch gegooide pinfall van elke game van die wedstrijd. Voor de te spelen games op de eerste wedstrijddag van het nieuwe seizoen wordt de handicap van elke speler berekend over het gemiddelde van die speler dat is behaald in een league van het vorige seizoen. Is geen gemiddelde van een speler bekend, dan wordt de handicap berekend over alle gespeelde games van die speler van de eerste wedstrijddag. (Zie ook artikel 6 lid 2).
3. De wedstrijden worden gespeeld volgens het Europees of het Amerikaans systeem. Er kan gekozen worden voor een scratch of handicap event.
4. Voor elke gewonnen game en voor het winnend totaal wordt een wedstrijdpoint toegekend. Bij een gelijke pinfall, inclusief handicap, voor de games zowel als voor het totaal, wordt een half punt toegekend.
5. Elk team speelt op de wijze zoals bepaald tijdens de jaarlijkse Algemene Ledenvergadering. Tijdens deze vergadering wordt tevens besloten op welke manier een team ALGEMEEN KAMPIOEN van Bowling Vereniging Veghel wordt. Dit team ontvangt dan een wisselbeker. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal deelnemende teams en het aantal tegen elk team te spelen wedstrijden.

## PARAGRAAF 2. DEELNAME EN AANMELDING.

### Artikel 3.

1. Deelname aan een of meerdere huisleagues is mogelijk voor alle senior-, junior- en aspirantenleden van de bowlingvereniging, die de betreffende huisleague organiseert en waarvan de vereniging de contributie voor het betreffende seizoen heeft ontvangen en aan wie geen schorsing of speelverbod is opgelegd.
2. In geval van een single event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen.  
In geval van een teamevent kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die minstens uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaat.  
Dit minimum bedraagt :
  - a. vijf in geval van een five-men team event,
  - b. vier in geval van een four-men team event,
  - c. drie in geval van een trio event
  - d. twee in geval van een double event.In geval van een team event kunnen er per team maximaal acht spelers worden aangemeld.
- 3 Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste- als reserve- spelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

### Artikel 4.

1. De aanmelding van een team dient elk jaar schriftelijk vóór 15 april te worden ingediend bij het bestuur van de vereniging.
2. Voor aanmelding van een team voor de huisleague(s) dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de vereniging daartoe te verstrekken aanmeldingsformulieren.
3. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers - maximaal acht - in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
4. Spelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld bij het wedstrijdsecretariaat en zijn 48 uur na ontvangst van de aanmelding speelgerechtigd met inachtneming van Artikel 3, Sub 1.

### Artikel 5.

1. Eenmaal voor een team ingeschreven spelers blijven gedurende de gehele verdere huisleague voor dat team aangemeld, en kunnen tijdens de huisleague niet meer voor een ander team binnen die huisleague worden opgesteld.
2. Uitzonderingen op het bij lid 1 bepaalde kunnen worden gemaakt voor spelers die nog niet hebben gespeeld.
3. Een speler kan slechts voor één team uitkomen voor de Play-Off wedstrijden.

## PARAGRAAF 3. WEDSTRIJD-VERLOOP.

### Artikel 6.

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het wedstrijdsecretariaat opgestelde tijd- en baanschema.  
Na de eerste wedstrijddag is een team gerechtigd te spelen met drie personen bij een viermans event en met twee personen bij een driemans event. Men vult dan het gemiddelde min 10 pins per game en de ongewijzigde handicap van de speler/ster van het team in die de meeste games heeft gespeeld.
- 2a. Op de eerste speelavond van elke speler/speelster in de huisleague moet elke opgestelde speler/speelster van het team ALLE te spelen games van de betreffende speelavond spelen.

- Is het team niet voltallig, maar is men wel speelgerechtigd, dan wordt het gemiddelde min 10 pins van de eindlijst van het vorige seizoen van een van de andere spelers/sters ingezet.
- b. Indien een team op een speelavond in de huisleague een speler wenst in te zetten, die in hetzelfde seizoen NOG NIET voor dat team is uitgekomen, is deze speler/ster OOK verplicht alle games van de betreffende speelavond mee te spelen.
  - c. Van deze verplichting kan slechts worden afgeweken, indien de wedstrijdleader op de betreffende speelavond wordt ingelicht en de betreffende speler/ster, naar beoordeling van de wedstrijdleader, op lichamelijke gronden niet in staat is de overige games van de speelavond te voltooien.
  - d. Indien de betreffende speler/ster naar aanleiding van een onder c bedoelde situatie niet alle games van de betreffende speelavond voltooit, wordt hem/haar voor de gespeelde games de handicap toegekend conform artikel 2 lid 2.
  - e. Voor de overige games is artikel 6, lid 3 van overeenkomstige toepassing.
3. Heeft een team op de eerste wedstrijd dag niet voldoende spelers/sters, dan mag men het gemiddelde min 10 pins inzetten van een opgegeven speler/ster.  
Komen er op deze lijst geen spelers/spelsters van het team voor, (b.v. men heeft alleen nieuwe leden) dan wordt het gemiddelde van de dan gespeelde games berekend en ingezet als resultaat van de ontbrekende game(s) min 10 pins
4. Elk team krijgt - mits op tijd aanwezig - voor aanvang van de wedstrijd de gelegenheid in te spelen op de baan welke hun volgens het schema voor de eerste te spelen game is toegewezen, met een minimum van twee frames per speler.  
Na aanvang van de wedstrijd en tussen de te spelen games mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.  
Ook geen "oefenballen" als de tegenstander nog niet klaar is met de wedstrijd.
5. Er wordt gespeeld met de foutlijn ingeschakeld. Deze foutlijn is de totale lijn tussen de wanden links en rechts. Indien een der spelers met enig lichaamsdeel deze foutlijn overschrijdt is de worp fout, ook indien het alarm niet werkt. Foutlijnoverschrijding is ook indien de voet voor de foutlijn blijft maar met de handen op de baan voorbij de foutlijn aan de kant van de pins steunt. De z.g. "follow-through" met de hand is geen overschrijding. Het opzettelijk overschrijden van de foutlijn maakt het gehele frame ongeldig.
6. Het opzettelijk vertragen voor, het hinderen en/of onsportief bejegenen van andere spelers, het voor de tweede maal opzettelijk overschrijden van de foutlijn, rumoerig gedrag of andere onbehoorlijkheden bij het spelen kan na een waarschuwing van de wedstrijdleader/secretariaat, uitsluiting van de gehele huisleague tot gevolg hebben.
7. Pins, welke door een uit de goot komende bal worden omgeworpen, tellen niet en indien dit bij de eerste worp gebeurt, moeten deze weer opgezet worden, zodat er bij de tweede worp weer tien pins op het pindeck staan. Als voor de eerste worp geconstateerd wordt dat een der pins niet op de juiste plaats staat, mag deze in overleg met de wedstrijdleader in de juiste positie worden gezet. Pins welke door toedoen van de machine omvallen tellen nooit en dienen, indien dit bij de eerste worp gebeurt, opnieuw te worden opgezet.
8. Spelers welke op de rechterbaan staan hebben voorrang, ZOLANG de speler links nog niet op de approach staat.

#### Artikel 7.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit een reservespeler of een coach plus een scorekeeper per baan indien de computerscore is uitgevallen.

2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter.
3. Het is eenieder, die zich in de spelersruimte bevindt, verboden om aldaar te roken of te drinken.

#### Artikel 8.

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet. De team-captain dient hiervan terstond melding te maken aan de wedstrijdleider en aan de team-captain van de tegenpartij.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score in kwestie wordt aan de oorspronkelijke speler toegekend en kan niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat. Indien er volgens het handicapsysteem gespeeld wordt, moet voor de bepaling van de handicap van die betreffende game uitgegaan worden van het gemiddelde van de oorspronkelijke speler. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.

#### Artikel 9.

Een speler/of team, die/dat te laat speelgereed op de baan staat, mag als hij/zij voor de aanvang van het 3de frame van het eigen team en van de direkte tegenstander in de speelruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De niet gespeelde frames kunnen NIET worden ingehaald.

#### Artikel 10.

1. Een team wordt bij een wedstrijd als niet opgekomen beschouwd, als bij de aanvang van het 3e frame van de direkte tegenstander het team met minder spelers dan het hierna te noemen minimum aanwezig is.
  - a. In geval van een five-men event of four-men event is dit minimum op drie spelers gesteld.
  - b. In geval van een trio event of double event geldt het aantal van twee spelers als minimum.
  - c. Bovengestelde vervalt indien tenminste voor de laatste te spelen game het minimum aantal spelers aanwezig is, met dien verstande dat men voor de tot dan gespeelde games geen wedstrijdpunten kan behalen. De sub-totalen van de reeds ingezette games gelden echter wel voor het totaal, waarvoor dan een wedstrijdpoint gewonnen kan worden.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt vervallen verklaard en er kunnen geen wedstrijdpunten mee worden behaald.
3. Het is de wel aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende games, die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema voor het eigen gemiddelde, indien zij dit voor de aanvang van de wedstrijd aan de wedstrijdleider te kennen geven. De gespeelde games en de gescoorde pinfall tellen dan echter niet voor het teamresultaat en tellen alleen voor het individuele klassement.
4. De tegenstander van een niet opgekomen team speelt tegen een blindscore. De blindscore bedraagt het gemiddelde, minus 10 pins per speler, tot het volgens voor dat event vereiste aantal spelers, van de spelers van het niet opgekomen team die de meeste games hebben gespeeld. Is het aantal gespeelde games gelijk, dan kan gekozen worden voor het hoogste gemiddelde plus de handicap.

5. In overleg met het wedstrijdsecretariaat en de teamcaptain van de direkte tegenstander is het mogelijk een gehele wedstrijd te verzetten. De te verzetten wedstrijd moet in ieder geval SAMEN voor de daarop volgende wedstrijddag van het wedstrijdschema van de huisleague worden gespeeld. Zijn de beide teams in onderling overleg betreffende de datum niet tot overeenstemming kunnen komen, dan speelt het team dat wel op de juiste speeldag kan spelen tegen het gemiddelde - 10 pins van de vier spelers van de tegenstander die de meeste games hebben gespeeld.  
Wanneer de juiste handicap van de spelers geldend voor die wedstrijddag nog niet bekend is verstrekt de leaguesecretaris een wedstrijdformulier met de handicap van de laatst gespeelde wedstrijd. De juiste handicap wordt dan achteraf ingevuld.

#### Artikel 11.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en indien voor deze speler geen speelgerechtigde speler voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frame(s) + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.
3. Wanneer een speler uit vrije wil een game niet aanvangt of niet uitspeelt, is deze speler, overeenkomstig art. 227 sub 5 van het N.B.F.-Sportreglement, tijdens de wedstrijd of wedstrijddag niet meer speelgerechtigd.

#### Artikel 12.

Wanneer een team incompleet is, maar wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) het gemiddelde minus 10 pins plus de handicap als blindscore ingezet van een niet aanwezige speler die de meeste games heeft gegoid. De in te vullen score van die speler(s) moet over minstens vier games zijn berekend. Het persoonlijk gemiddelde van deze speler(s) wordt hierdoor niet gewijzigd.

#### Artikel 13.

Wanneer het in geval van een onderbroken game of wedstrijd, als bedoeld in artikel 223 en 416 van het NBF-Sportreglement, niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt (worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door het wedstrijdsecretariaat in overleg met beide teams en het bowlinghuis vast te stellen datum en tijdstip. Het over of verder spelen van een game of games dient voor de volgende speeldag van het schema plaats te vinden.  
Hierop is ook Art. 10, Sub 5 van toepassing.

#### Artikel 14.

1. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig artikel 205 van het NBF-Sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient - geheel ingevuld - direct na afloop van de wedstrijd door beide betrokken team-captains of hun plaatsvervanger voor akkoord te worden ondertekend. De geprinte formulieren bevatten de on-officieële wedstrijdgegevens, zolang het betreffende wedstrijdformulier niet door beide team-captains of hun plaatsvervanger is ondertekend. Na ondertekening

door beide teamcaptains of hun plaatsvervanger bevat het wedstrijdformulier de officiële gegevens. Het wedstrijdformulier moet na de wedstrijd bij de wedstrijdleider worden ingeleverd.

3. Door de wedstrijdleider of het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt, en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die op de geprinte formulieren. Wanneer een verandering door de wedstrijdleider of het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht, stelt deze de betrokken team-captains of hun plaatsvervanger onmiddellijk in kennis. De betreffende geprinte formulieren en het wedstrijdformulier worden door het wedstrijdsecretariaat op verzoek tot ten hoogste 8 dagen na de betreffende wedstrijd getoond.

#### PARAGRAAF 4. WEDSTRIJDEN, WEDSTRIJDPUNTEN.

##### Artikel 15.

Per wedstrijd worden er drie of vier games gespeeld.

##### Artikel 16.

1. In de huisleague(s) worden de wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague(s).

##### Artikel 17. (Zie ook Artikel 2.4 en 2.5)

1. Voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Per gewonnen game en voor het winnend totaal wordt een wedstrijdpunt toegekend. Bij een handicap event is dit inclusief de handicap van de deelnemende spelers. Bij een gelijk aantal pinfall inclusief handicap voor de games zowel als voor het totaal wordt een half punt toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van die game hoger is, dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd.

##### Artikel 18. (Zie ook Artikel 10.2)

Een team, dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkel wedstrijdpunt behalen.

##### Artikel 19.

1. De on-officiële wedstrijdgegevens worden na afloop van elke speeldag berekend en bekend gemaakt. Deze bekendmaking heeft een voorlopig karakter.
2. Indien later mocht blijken, dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van een of meer teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dit alsnog, en wordt zonodig dienovereenkomstig de toekenning van de wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

PARAGRAAF 5. KAMPIOENSCHAP, WISSELBEKER, PRIJZEN.

Artikel 20. (Zie ook Artikel 2.5)

1. Kampioen van een huisleague is dat team dat op het eind van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste scratchpinfall de hoogste positie toegewezen krijgt. Indien bij een vereniging meer huisleagues worden georganiseerd kan tijdens de Algemene Ledenvergadering besloten worden hoe een team ALGEMEEN KAMPIOEN kan worden, b.v. door middel van Play-Off wedstrijden, waarvoor een wisselbeker beschikbaar is.

Artikel 21.

Om met een team tijdens de voorronde van de Play-Off wedstrijden te mogen uitkomen gelden de volgende regels :

1. Als team.
  - a) Als een team eindigt op de eerste plaats op de laatste speeldag, en dus leaguekampioen is, gaat dit team direct door naar de Play-Off finale op zaterdag.
  - b) Voor het lopende seizoen geldt bovendien het volgende:
    1. Van de Maandag-league gaan alle periodekampioenen naar de voorronde van de Play-Off. ( Dus 3 teams )
    2. Van de Dinsdag-league gaan alle periodekampioenen naar de voorronde van de Play-Off, ( Dus 3 teams )
    3. Van de Donderdagleague gaan alle periodekampioenen naar de voorronde van de Play-Off, ( Dus 3 teams )
    4. Aangevuld met het team van elke league dat het hoogste scratch-gemiddelde heeft behaald. ( Dus ook 3 teams )

Mocht een team de meeste wedstrijdpunten in een periode behalen, maar dat reeds periodekampioen is, dan wordt het team daarop volgend, dat nog geen periodekampioenschap heeft behaald de periodekampioen.

- c) De voorronden zijn op dinsdagavond en donderdagavond. Finale op zaterdag.  
De indeling van de teams voor de Play-Off wordt door loting vastgesteld.
2. Als speler.
  - a) Een speler die slechts in een team speelt mag altijd uitkomen voor dat team, mits hij/zij bij dat team staat ingeschreven en minimaal 16 games bij een event met vier games per avond en minimaal 12 games bij een event met drie games per avond heeft gespeeld. Een team mag uit maximaal 8 spelers bestaan.
  - b) Een speler die in twee of meerdere teams speelt mag slechts in één team in de Play-Off uitkomen. Als meerdere teams, waarin hij/zij speelt, een periodetitel behalen, zal de betreffende speler een keuze moeten maken voor welk team hij/zij uit wil komen tijdens de Play-Off. De betreffende speler moet aan het eind van het seizoen, of eerder, bekend maken voor welk team hij/zij in de Play-Off wil uitkomen.
  - c) Een team mag geen "blinde" speler inzetten, als die bewuste speler al voor een ander team tijdens de Play-Off uitkomt.

Artikel 22.

1. Het team dat kampioen van een huisleague wordt, heeft recht op een beker.
2. Een team dat gedurende drie opeenvolgende huisleagues, onder dezelfde teamnaam, ALGEMEEN KAMPIOEN wordt, krijgt de wisselbeker definitief in zijn bezit.

3. Een team dat gedurende drie opeenvolgende huisleagues, onder verschillende teamnamen, maar met het merendeel dezelfde spelers, ALGEMEEN KAMPIOEN wordt, krijgt de wisselbeker definitief in zijn bezit.
4. Een team dat in totaal vijfmaal ALGEMEEN KAMPIOEN wordt, krijgt de wisselbeker definitief in bezit.  
Op deze bepaling is eveneens lid 2 en 3 van dit artikel van toepassing.
5. Wanneer een wisselbeker definitief in het bezit van een team komt, vervallen de rechten van andere teams en wordt een nieuwe wisselbeker beschikbaar gesteld.

#### Artikel 23.

Het verenigingsbestuur KAN prijzen beschikbaar stellen :

1. Voor de spelers van de drie hoogst geeindigde teams van een huis-league een persoonlijke herinnering.
2. Verder nog extra prijzen voor de hoogste game en de hoogste serie dames en heren.
3. Ten aanzien van lid 2 van dit artikel geldt dat de spelers tenminste 40% van het totaal aantal te spelen games gespeeld moeten hebben.

#### PARAGRAAF 6. RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM, TEAMCAPTAINS.

#### Artikel 24.

Een team behoudt het recht op een plaats in de huisleague, als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt. Het aantal aan de huisleague deelnemende teams wordt bepaald door het bestuur.

#### Artikel 25.

1. Een team speelt in de huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams in die huisleague.
2. Deze naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende de huisleague slechts eenmaal van naam veranderen, en wel als een team zijn naam, die geen aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die wel een aanduiding van een sponsor is; of als een team zijn naam, die een aanduiding van een sponsor is, wil wijzigen in een naam die geen aanduiding van een sponsor is.

#### Artikel 26.

1. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat bekend te worden gemaakt.
2. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers van zijn team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor, dat hij/zij en zijn/haar teamgenoten er in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen en moet in voorkomende gevallen voor het gehele team kunnen beslissen.

#### PARAGRAAF 7. PROTESTEN, WEDSTRIJDSECRETARIAAT.

#### Artikel 27.

1. Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

## Artikel 28.

1. Protesten die het direkte spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij de wedstrijdleider.
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten, nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na die game worden ingediend.
3. De wedstrijdleider stelt de team-captain van de tegenpartij en/of andere betrokken team-captains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de wedstrijdleider aan de hand van het huisleague reglement en het N.B.F.-Sportreglement, eventueel in overleg met het verenigingsbestuur, een beslissing, welke hij direkt mededeelt aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is, mits niet in strijd met genoemde reglementen, bindend.
5. Protesten tegen beslissingen van de wedstrijdleider of het wedstrijdsecretariaat dienen schriftelijk te worden ingediend bij het bestuur en wel binnen drie dagen nadat deze beslissing is medegedeeld.

## Artikel 29.

De wedstrijdleider draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en werkt in verband hiermee de hem/haar opgedragen administratieve handelingen af.

## PARAGRAAF 8. FINANCIEN, SLOTBEPALINGEN.

### Artikel 30.

1. DE LEAGUE-GELDEN DIENEN TENMINSTE VOOR DE AANVANG VAN DE WEDSTRIJD TE ZIJN BETAALD. HIERVOOR ZIJN DE TEAM-CAPTAINS OF HUN PLAATSVERVANGER VERANTWOORDELIJK. INDIEN GEEN BETALING VAN EEN TEAM IS ONTVANGEN, WORDT ER VOOR DAT TEAM, IN OVERLEG MET HET VERENIGINGSBESTUUR, EEN SPEELVERBOD OPGELEGD TOT BETALING IS VERKREGEN. HET DAN EVENTUEEL NIET SPELENDE TEAM WORDT GEKENMERKT ALS NIET TE ZIJN OPGEKOMEN.

OOK INDIEN EEN TEAM NIET VERSCHIJNT, ZAL DIT TEAM DE VERSCHULDIGDE LEAGUE-GELDEN MOETEN BETALEN.

2. DOOR DEELNEMING AAN DE HUISLEAGUE(S) AANVAARDT MEN DE BEPALINGEN WELKE IN DIT REGLEMENT EN HET N.B.F.-SPORTREGLEMENT ZIJN VERVAT.
3. IN ALLE GEVALLEN, WAARIN DIT REGLEMENT EN/OF HET N.B.F.-SPORTREGLEMENT NIET VOORZIET, BESLIST HET WEDSTRIJDSECRETARIAAT OF DE WEDSTRIJDLEIDER, EVENTUEEL IN OVERLEG MET HET VERENIGINGSBESTUUR VAN BOWLING VERENIGING VEGHEL.

Veghel, 25 maart 2009.  
Wedstrijdsecretariaat  
Bowling Vereniging Veghel.

(Alle eerdere versies van dit huisleague-reglement komen hiermede te vervallen.)

